

KILL la KILL

THE GAME

リリカ
裏布



目录

操控方法	2
血威表明缘绝	3
故事模式	4
游戏规则 / 画面详解	5
对战模式	6
练习模式	7
挑战覆盖者	8
画廊模式	9
基本动作	10
咨询	11

所用的截图为 PS4 版的画面。

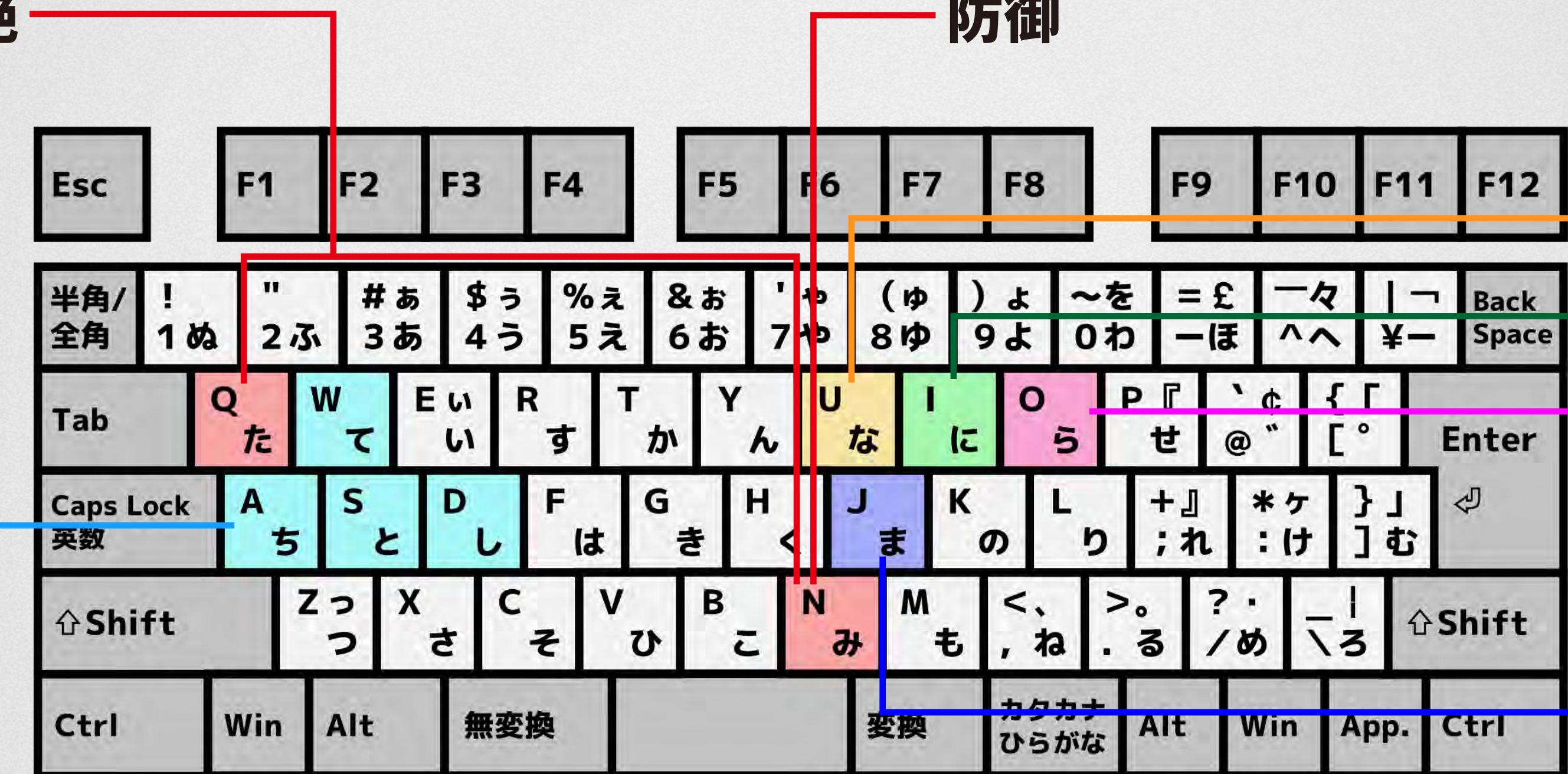
操控方法

血威爆发 &
血威表明缘绝

消耗 50% 的 SP 能量槽

移动

Q+W or A or S or D 可垫步移动



防御

近身攻击

远距离攻击

破防攻击

※使出无法防御的攻击。

破防攻击命中后可击飞对手，接着按 U or I or O or J 键可追加攻击。

跳跃

※跳跃中和冲刺中也可按各按键进行攻击。

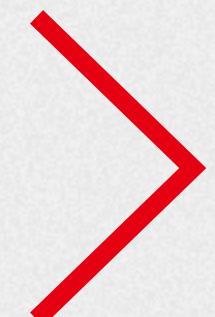
Q+U or I or O
必杀技

※消耗 50% 的 SP 能量槽

血威表明缘绝

当SP能量槽在50%以上时,按下 Q + N 可发动“血威爆发”。

根据发动时机而定,“血威爆发”既可用于进攻也可用于防守。血威爆发出中对手后,会转入血威表明缘绝。
如在遭到攻击时发动,则为反击爆发,会击飞对手并继续战斗。



主张方与反驳方可各自从“愚弄(石头)”、“挑衅(剪刀)”、“谩骂(布)”中选择用于驳倒对手的言论,一决胜负。
主张方获胜或平局时会发动各类效果,加以预测并驳倒对手吧。

言论的3种属性之间互相克制,主张方获胜或平局就算主张方“驳倒”,反驳方获胜就算反驳方“驳倒”。

而且主张方“驳倒”后“血威等级”会提升1级,主张方获胜时将继续决意表明缘绝。
一直持续至血威等级变为MAX,在揣摩对手心思的较量中获胜越多,在战斗中就越有利!
※“血威等级”最高3级

言论的3种属性之间相互克制

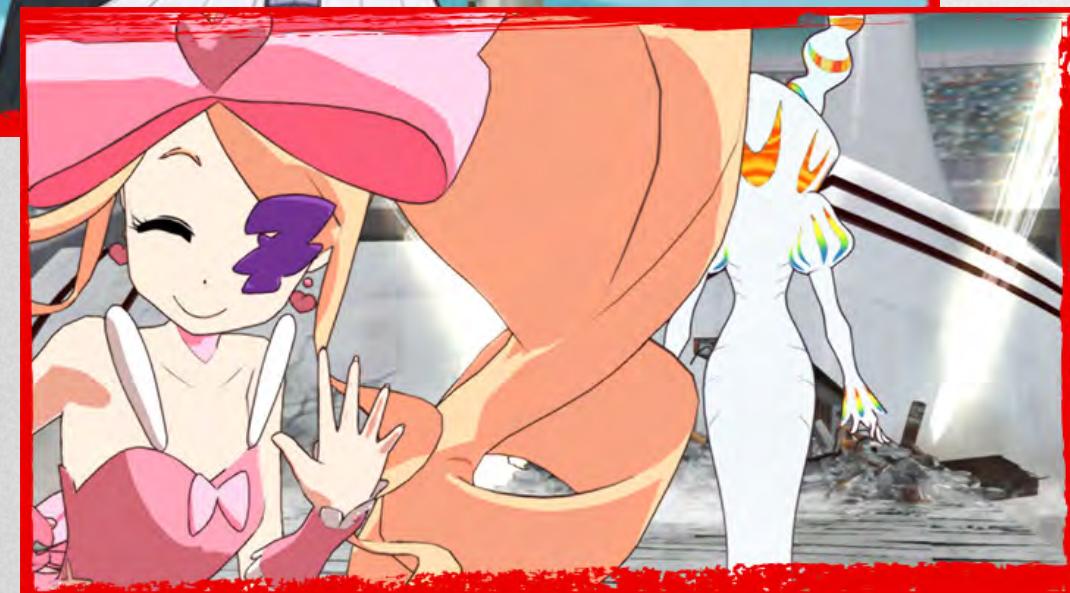


血威等级提升时的效果

血威等级1: 将获得攻击范围增大等角色特有的强化效果。
血威等级2: 各角色必杀技的威力将得到提升,成为“超必杀技”。
血威等级3: SP能量槽会随着时间推移恢复。可以使出“战维丧失奥义”。
在“血威表明缘绝”中获胜将提升“血威等级”。根据“血威等级”可得到以上效果,等级越高战斗就越有利。

故事模式

该模式包含“新斩服少女”的故事。



由原作脚本“中岛一基”担纲的原创故事。玩家可站在原作中流子的对手——鬼龙院皐月的视角进行全新体验。
坏惨总战举的最后阶段，出现在皐月面前的不是缝而是罗晓！？罗晓为什么会出现？一连串令人费解的事件到底是怎么回事？

从原作第8集开始分支出来的异布（IF）故事！

皐月篇通关后，操控缠流子的“流子篇”即可解禁！

当然，流子篇和皐月篇一样，都是原创故事。操控再度成为主人公的流子体验全新的IF故事吧！

流子输给皐月自暴自弃时，缝出现了。渴求变强的流子向缝求教！？

原作中未揭示的原初生命纤维的秘密是？

与皐月篇相对应的第二个异布（IF）故事正等待您来体验！

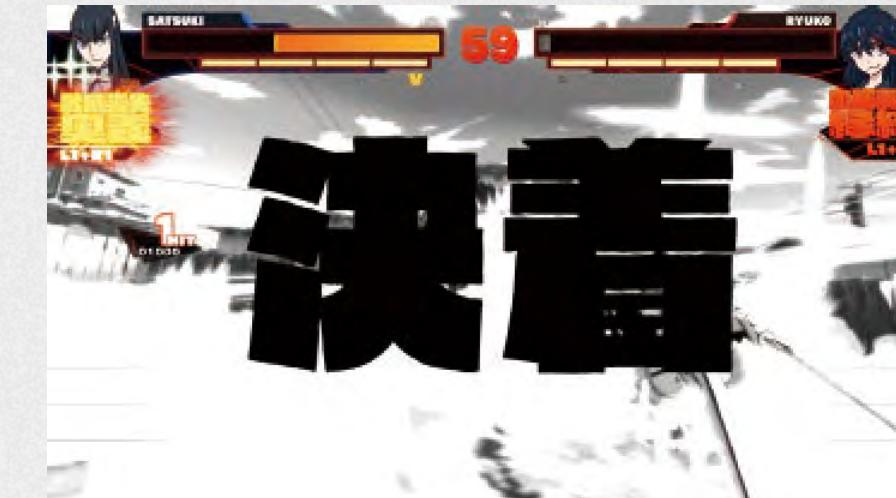


游戏规则

本游戏为1~2人玩的对战动作游戏。



运用各种攻击将对战对手的体力降为0就算赢下1局。



率先赢下两局的玩家将取得胜利。

画面详解

①胜利标志

这是赢得1局时显示的标志。率先赢得两局即获胜。

②时间限制

这是可继续战斗的剩余时间。

时间用尽时，剩余体力较多的玩家将获胜。

※如有玩家率先赢得1局，则该玩家获胜。

③体力槽

这是各玩家剩余的体力。

将对战对手的体力槽降为0即可赢得一局。

④SP能量槽

这是用于使出强力动作的能量槽。

※执行以下动作可增加SP能量槽。

防住攻击(大) / 攻击命中(中) / 承受攻击(小)



⑤血威表明缘绝图标 / 血威等级标识

SP 能量槽到达 50% 以上时，图标会发红光，此时可使用“血威爆发”。此外，星星数量代表“血威等级”。

而且，在“血威等级”提升至最高的 3 级时，如将 SP 能量槽蓄至 100%，则可以使用一击必杀的“战维丧失奥义”。

什么是“血威等级”

“血威等级”是在“血威表明缘绝”中驳倒对战对手后提升的等级。提升等级将强化角色的性能和必杀技。

对战模式

在对战模式下，可与 CPU 或玩家进行对战，也可通过网络与异地的朋友或陌生人进行对战。

自由对战

该模式可自由设置场地和时间限制等，能与 CPU 或玩家进行对战。如要进行双人对战，请在登录第 2 位玩家使用的输入设备后选择“VS PLAYER”。

玩家匹配

在该模式下，可在网络上创建房间或进入其他玩家创建的房间，并可与任意玩家进行对战

在进入其他玩家创建的房间之前，可设置对手的实力、场地及对战的方向性等条件进行搜索，并从符合条件的房间列表中选择并进入房间。

也可输入 4 位的房间 ID 直接指定您想进入的房间。自己创建房间时，可指定公开范围和方向性等条件。此时可设置的“密码”即为房间 ID

排名匹配

该模式可与网上胜负点相近的其他玩家进行对战。获胜会提高胜负点，失败则会降低胜负点。可在等级匹配中查看获胜数和胜率等排名。

可下载排名靠前的玩家的对战重播视频。

练习模式

在练习模式中，主要进行战斗场景的练习，也可采用不同于普通战斗的规则进行游戏。
练习模式中可选择教程、训练、淘汰赛挑战和覆盖者挑战等 4 个种类。

训练

在该模式中，可确认各角色的组合攻击和必杀技的伤害，以及练习组合攻击等。

挑战淘汰赛

在该模式中，可连续与 CPU 战斗，直至体力耗尽。

选择角色和 CPU 进行一局定胜负的战斗，如果取胜就和下一位对手战斗。每次战斗结束都会恢复少量体力。如体力耗尽败下阵来，挑战便会结束。

挑战覆盖者

在该模式中，可与不断出现的无数覆盖者战斗。可采用 3 种规则进行游戏。选择角色并尝试讨伐大量覆盖者。

100人歼灭

尽量在最短的时间内打败 100 个覆盖者。如体力槽耗尽，则挑战失败。

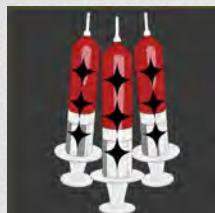
1分钟歼灭

尽量在 1 分钟内打败更多覆盖者。如体力槽耗尽，则挑战失败。

无尽歼灭

尽量在体力槽耗尽前打败更多的覆盖者。

此外，打败覆盖者时将掉落道具。



注射器

能在一定时间内提升血威等级的道具。共有 3 种类型，注射器的支数将影响提升的等级。



指虎

能在一定时间内提升攻击力的道具。有银色和金色 2 种类型，金色的效果更好。



鸣钟

延长时间限制的道具。有银色和金色 2 种类型，金色的效果更好。只在 1 分钟歼灭模式中出现。



把一些乱七八糟的东西剁碎并油炸出来的炸肉饼

能恢复体力的道具。炸肉饼有 1 个和超大份 2 种类型，超大份的效果更好。只在无尽歼灭模式中出现。

获得注射器或指虎的同类道具时，将覆盖已有的时间和效果。

例：在拥有3支注射器的状态下获得1支注射器，则血威等级会从3级变为1级。

画廊模式

在影音相册模式中，可以播放、欣赏背景音乐、语音、视频和人物模型。

在其他模式中获得的 GP 可用于在此模式中解锁内容。此模式中无法积累 GP，去其他模式中多多搜集吧。

虚拟人形

在该模式中，可设置各角色的 3D 模型，自由更改其姿势和表情，并进行查看和保存。可使用 GP 解锁表情和姿势。

语音库

在该模式中，可播放本游戏中的语音。可使用 GP 解锁语音数据。

音效测试

在该模式中，可播放本游戏中的背景音乐。可使用 GP 解锁背景音乐。

重播列表

该模式可重播在对战等模式中保存的视频回放。还可自由操控镜头。还能播放从等级匹配排行榜中下载的其他玩家的录像。

动画回放

在该模式中，可以再次播放故事模式中观看过的视频。

用语辞典

在该模式中，可查看在斩服少女中登场角色的介绍和“极制服”等词语的含义。

基本动作

基本动作	地面	左摇杆	移动
		J	跳跃
		N	防御
		N + J	追尾冲刺
		Q + N 当SP能量槽在50%以上	血威爆发(当SP能量槽消耗了50%且遭到攻击时,无法使用。)
	地面 跳跃中	N + 敌人方向	前垫步
		N + A OR D	侧垫步
		N + 敌人的反方向	退垫步
	跳跃中	J	追尾冲刺
伤害动作	被击打时	Q + N 当SP能量槽在50%以上	反击爆发(当SP能量槽消耗了50%且未遭到攻击时,无法使用。)
血威动作	血威表明时	U	愚弄 (主张方成功,则恢复体力)
		I	挑衅 (主张方成功,则恢复SP能量槽)
		O	谩骂 (主张方成功,则追加伤害)

Arc System Works株式会社 客户咨询室
<https://www.arcsystemworks.jp/support/>

- ※ 恕不回答有关游戏攻略及规格方面的问题。
- ※ 有些咨询内容可能需要一段时间才能答复。
- ※ 对本公司产品的意见、要求等内容，我们会转交相关负责部门，但恕不一一答复。

本公司禁止一切擅自复制、出租本软件或将本软件用于经营活动的行为。

©ARC SYSTEM WORKS

©A PLUS

©TRIGGER,Kazuki Nakashima / Kill la Kill Partnership