
KILL la KILL
THE GAME
IF
異布

INHALTE

STEUERUNG 2
BLUTIGE EHRE 3
STORY 4
SPIELABLAUF / BILDSCHIRM-DETAILS 5
VERSUS 6
ÜBEN 7
COVERS-HERAUSFORDERUNG 8
GALERIE 9
GRUNDLEGENDE AKTIONEN 10
KONTAKTINFO 11

Dieser Screenshot wurde auf der PlayStation®4 aufgenommen.

STEUERUNG

Ehrenexplosion & Blutige Ehre
Benötigt 50 % SP-Leiste

Bewegen
R + Linker Stick für einen Seitschritt



Blocken

Nahkampfangriff
Fernkampfangriff

Brecherangriff
※Entfessle unblockbare Angriffe.
Brecherangriffe schleudern Gegner zurück.
Du kannst dann mit Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ oder Ⓨ nachsetzen.

Sprigen
※Du kannst mit den zugewiesenen Tasten im Sprung oder Sprint angreifen.

L + Y, X oder A Spezialangriff
※Benötigt 50 % SP-Leiste

BLUTIGE EHRE

Drücke L + R gleichzeitg, wenn deine SP-Leiste mindestens halbvoll ist, um eine Ehrenexplosion zu entfesseln.

Die Ehrenexplosion kann offensiv und defensiv eingesetzt werden. Trifft eine Ehrenexplosion, geht der Kampf in "Blutige Ehre" über.
Trifft die Ehrenexplosion, wenn du angegriffen wirst, wehrst du dich stattdessen mit einer Konterexplosion.



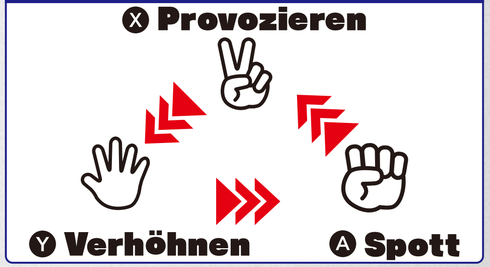


Angreifer und Verteidiger treten mit Spott, Provozieren oder Verhöhnen gegeneinander an. Wenn der Angreifer gewinnt oder Blutige Ehre unentschieden endet, werden diverse Effekte angewendet. Durchschaue deinen Gegner und entscheide dich richtig.

Jede Aktion hat einen Vorteil und einen Nachteil gegen die beiden anderen. Unabhängig von der Wahl siegt stets nur einer.

Gewinnt der Angreifer, steigt sein Ehrenlevel um 1 und Blutige Ehre geht weiter.
Dies dauert an, bis das Ehrenlevel maximal ist, also kannst du durch Siege bei Blutige Ehre einen großen Vorteil erhalten.
※Dein Ehrenlevel beträgt maximal 3.

Blutige-Ehre-Struktur



Ehrenlevel-Effekte

Livello1 : Jeder Charakter erhält diverse Vorteile, zum Beispiel größere Reichweite.
Livello2 : Der Spezialangriff jedes Charakters wird zu einem Superangriff.
Livello3 : Die SP-Leiste füllt sich mit der Zeit, und du kannst deine Geheimtechnik: Verlust des Kampffadens nutzen.
Gewinnst du Blutige Ehre, steigt ein Ehrenlevel. Dein Ehrenlevel gewährt dir diverse Boni, je höher er steigt und gibt dir einen Vorteil im Kampf.

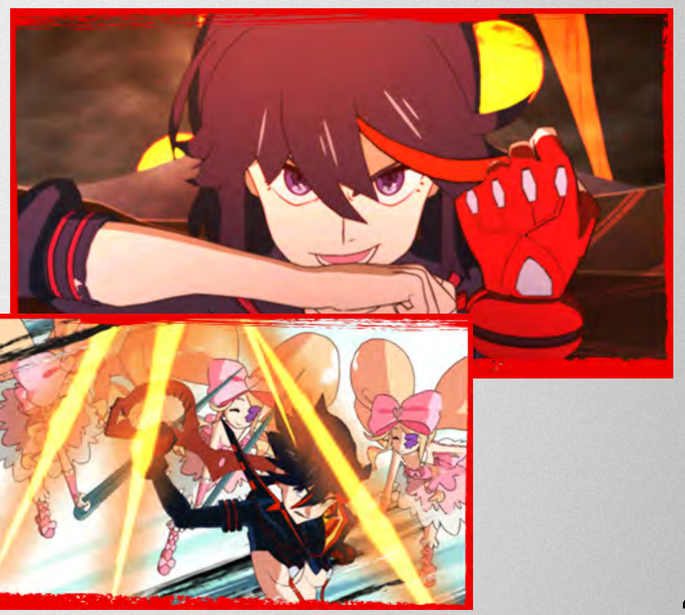
STORY

Erlebe eine neue KILL la KILL-Story.



Geschichte von Kazuki Nakashima geschrieben und beaufsichtigt.
Spiele als Ryukos Rivalin Satsuki Kiryuin und erlebe, wie sich die Geschichte aus ihrer Perspektive abspielte.
Anders als Satsuki denkt, behindert sie nicht Nui bei der Natürlichen (Aus)-Wahl an der Honnouji-Akademie – sondern Ragyo …
Warum ist Ragyo aufgetaucht? Was geht bei der Wahl wirklich vor?
Erlebe eine neue "Was wäre wenn"-Story, die bei Episode 8 beginnt!

Schalte Ryukos Story-Modus frei, nachdem du Satsukis Story-Modus abgeschlossen hast!



Erlebe eine ganz neue Geschichte durch Ryukos Augen. Erlebe, wie Ryuko in einer "Was wäre wenn"-Story neue Herausforderungen bewältigt!
Nachdem sie gegen Satsuki verloren hat, erscheint Nui vor Ryuko. Und auf der Suche nach Stärke nimmt Ryuko ausgerechnet die Hilfe von Nui an …
Was ist das verborgene Geheimnis der Lebensfäden?
Mach dich bereit für eine neue "Was wäre wenn"-Story, die sich zusammen mit Satsukis Geschichte entfaltet!

SPIELABLAUF

In diesem Spiel treten zwei Spieler gegeneinander an.



Leere mit verschiedenen Angriffen die Gesundheitsanzeige des Gegners,um eine Runde zu gewinnen.



Wer zuerst zwei Runden gewinnt, ist der Sieger.

BILDSCHIRM-DETAILS

❶Siege

Dieses Symbol erscheint mit jeder Runde, die du gewinnst.
Gewinne als Erster zwei Runden, um den Kampf für dich zu entscheiden.

❷Verbleibende Zeit

Zeigt an, wie viel Zeit übrig ist. Wenn die Zeit abläuft, gewinnt der Spieler mit der höchsten Gesundheit.
※Hat ein Spieler bereits eine Runde gewonnen, siegt dieser Spieler.

❸Gesundheitsanzeige

Zeigt an, wie viel Gesundheit ein Spieler noch hat. Sieger der Runde ist, wer die Anzeige seines Gegners zuerst leeren kann.



❹SP-Leiste

Diese wird verwendet, um verschiedene mächtige Aktionen auszuführen.

※Die folgenden Aktionen füllen deine SP-Leiste.
Blocke einen Angriff (großer Bonus) / Triff mit einem Angriff (mittlerer Bonus) / Erleide Schaden (kleiner Bonus)

❺Blutige Ehre-Symbol/Ehrenlevel-Anzeige



Ist die SP-Leiste mindestens halb voll, leuchtet das Symbol rot und zeigt an, dass du eine Ehrenexplosion einsetzen kannst. Die Sterne zeigen dein aktuelles Ehrenlevel an.



Liegt dein Ehrenlevel bei drei Sternen und ist deine SP-Leiste voll, kannst du deine Geheimtechnik: Verlust des Kampffadens nutzen.

Was ist das Ehrenlevel?

Dein Ehrenlevel steigt, wenn du Blutige Ehre gewinnst. Jedes Mal, wenn das Ehrenlevel steigt, erhält dein Charakter diverse Boni und seine Spezialangriffe werden mächtiger.

VERSUS

Fordere in VERSUS KI-gesteuerte Charaktere oder andere Spieler lokal oder online heraus.

FREIER KAMPF

Du kannst diverse Einstellungen wie Level und Zeitlimit ändern sowie KI-gesteuerte Charaktere oder andere Spieler lokal oder online herausfordern.
Wenn du andere Spieler herausforderst, musst du einen weiteren Controller anschließen und dann VS SPIELER auswählen.

SPIELERKAMPF

Du kannst Online-Räume erstellen oder suchen, um andere Spieler herauszufordern.
Du kannst die Räume anderer Spieler nach diversen Kriterien filtern, darunter Level und Spielerstufe, und so den perfekten Raum finden.
Mit einer vierstelligen Raum-ID kannst du auch bestimmte Räume direkt aufrufen.
Erstelle anhand diverser Einstellungen einen Raum. Du kannst auch ein Passwort festlegen, das dann zu deiner Raum-ID wird.

RANGLISTENKAMPF

Finde online andere Spieler mit einer ähnlichen Fadenzahl und kämpfe gegen sie.
Je mehr du gewinnst, desto höher wird deine Fadenzahl. Verlierst du, sinkt sie.
Deine Siege und deine Siegrate werden in Ranglistenkämpfen festgehalten.
Du kannst die Wiederholungen hochrangiger Spieler herunterladen.

ÜBEN

IIn ÜBEN kannst du trainieren und Kämpfe mit diversen Regeln starten.
Quatre modes de jeu sont disponibles ici, Didacticiel, Entrainement, Défi et Défi COVERS.

TRAINING

Du kannst diverse Charakterkombos und Spezialangriffe üben, Schadenszahlen überprüfen und deine Fähigkeiten trainieren.

ÜBERLEBEN-HERAUSFORDERUNG

Hier trittst du gegen die KI an, bis dir die Gesundheit ausgeht.

Wähle einen Charakter, gewinne eine einzelne Runde und kämpfe dann gegen den nächsten Gegner.

Deine Gesundheit erholt sich nach jedem Kampf ein wenig. Die Herausforderung endet, wenn du deine gesamte Gesundheit verlierst.

COVERS-HERAUSFORDERUNG

Du stellst dich in diesem Kampf den COVERS.Stelle dich drei verschiedenen Herausforderungen. Wähle einen Charakter und stelle deine Fähigkeiten gegen Horden von COVERS auf die Probe.

100-EINHEITEN-AUSLÖSCHUNG

Besiege so schnell wie möglich 100 COVERS. Du verlierst, wenn deine Gesundheit auf Null sinkt.

1-MIN.-AUSLÖSCHUNG

Besiege in einer Minute so viele COVERS wie möglich. Du verlierst, wenn deine Gesundheit auf Null sinkt.

ENDLOSE AUSLÖSCHUNG

Kämpfe gegen Wellen von COVERS, bis du deine gesamte Gesundheit verlierst.

Beachte, dass manche COVERS im Kampf Gegenstände fallen lassen.





Spritze
Ein Gegenstand, der kurzzeitig dein Ehrenlevel erhöht. Es gibt drei Arten von Spritzen, die dein Ehrenlevel jeweils unterschiedlich erhöhen.





Schlagring
Ein Gegenstand, der kurzzeitig deine Angriffskraft erhöht. Es gibt eine Silber- und eine Goldversion – die Goldversion ist mächtiger.




Gong
Ein Gegenstand, der deine verbleibende Zeit erhöht. Es gibt eine Silber- und eine Goldversion – die Goldversion ist mächtiger. Dieser Gegenstand erscheint nur in 1-MIN.-AUSLÖSCHUNG.




Mysteriöse Kroketten
Ein Gegenstand, der Gesundheit wiederherstellt. Es gibt einzelne Kroketten und Krokettenhaufen – der Haufen stellt mehr Gesundheit wieder her. Dieser Gegenstand erscheint nur in ENDLOSE AUSLÖSCHUNG.

Sammelst du eine Spritze oder einen Schlagring auf, wenn bereits ein solcher Gegenstand aktiv ist, wird die Dauer und der Effekt zurückgesetzt. Hebst du zum Beispiel eine einzelne Spritze auf, wenn eine dreifache Spritze aktiv ist, sinkt dein Ehrenlevel von 3 auf 1.

GALERIE

In der GALERIE kannst du Musik, Sprachausgabe, Filme und Modelle des Spiels genießen.

Verwende deine GP, um hier Inhalte freizuschalten.Du brauchst GP, um Zugang zu allem zu erhalten, also sammle sie in anderen Spielmodi.

DIGITALE FIGUR

Platziere Charaktermodelle, lege Pose sowie Gesichtsausdruck fest und speichere sie, um sie später anzusehen.

Du kannst verschiedene Gesichtsausdrücke und Posen mit GP freischalten.

STIMMENDATENBANK

Hör dir diverse Texte an, die im Spiel verwendet werden.Du kannst verschiedene Stimmen mit GP freischalten.

SOUND-TEST

Hör dir die Hintergrundmusik an, die im Spiel verwendet wird.Du kannst verschiedene Musikstücke mit GP freischalten.

WIEDERHOLUNGEN

Sieh dir Wiederholungen von Online-Kämpfen an. Du kannst die Kamera frei bewegen.

Du kannst Wiederholungen von hochrangingen Spielern herunterladen und ansehen.

ANIME

Du kannst dir die Filme aus dem Story-Modus hier ansehen.

GLOSSAR

Hier kannst du verschiedene Informationen zu KILL la KILL-Charakteren, Goku-Uniformen und mehr lesen.

GRUNDLEGENDE AKTIONEN

Grundlegende Aktionen	Boden	linker Stick	Bewegen
		B	Sprigen
		R	Blocken
		R + B	Verfolgungssprint
		L + R SP-Leiste mindestens halbvoll ist	Ehrenexplosion (Verbraucht die Hälfte der SP-Anzeige. Kann nicht verwendet werden, wenn du angegriffen wirst.)
	Boden SPRINGEN	R + Zu Gegner hin	Schritt nach vorn
		R + ← L →	Seitenschritt
		R + Von Gegner weg	Schritt zurück
	SPRINGEN	B	Verfolgungssprint
Angriffsaktionen	Wenn Schaden erlitten wird	L + R SP-Leiste mindestens halbvoll ist	Konterexplosion (Verbraucht die Hälfte der SP-Anzeige. Kann nur verwendet werden, wenn du angegriffen wirst.)
Ehrenaktionen	Während Blutige Ehre	A	Spott (Angreifer heilt sich bei Erfolg.)
		X	Provozieren (Angreifer erhält bei Erfolg SP zurück.)
		Y	Verhöhnen (Angreifer verursacht bei Erfolg Schaden.)

FÜR KUNDEN AUS DEN VEREINIGTEN STAATEN, KANADA UND MEXIKO

▼ Arc System Works-Kundendienst – Amerika ▼

https://arcsystemworks.com/contact/

Information: Erreichbar rund um die Uhr. Antworten an normalen Werktagen, Montag bis Freitag (außer an Feiertagen).

FÜR KUNDEN AUS EUROPA

▼ PQube Support ▼

https://pqube.co.uk/contact-us/

▼ E-Mail ▼

support@pqube.co.uk

Information: Erreichbar rund um die Uhr.

Das Kopieren, Vermieten, Monetarisieren, Hochladen, Herunterladen, Verändern der Spielinhalte oder die anderweitige Ausnutzung des Spiels sind strengstens untersagt.

©ARC SYSTEM WORKS
©A PLUS
©TRIGGER,Kazuki Nakashima / Kill la Kill Partnership