
KILL la KILL
THE GAME
IF
裏

CONTENUTI

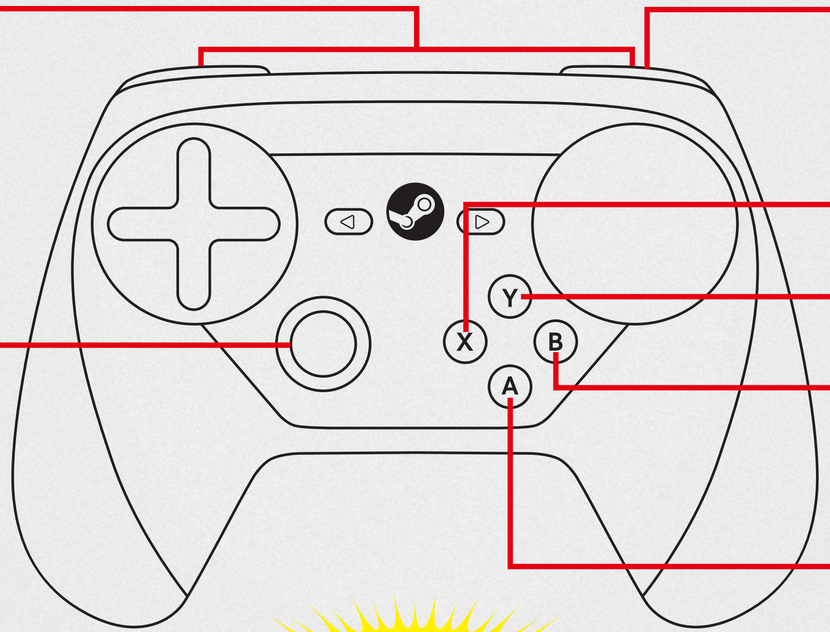
COMANDI 2
VALORE SANGUINARIO 3
STORIA 4
REGOLE DI GIOCO / DETTAGLI A SCHERMO 5
VERSUS 6
PRATICA 7
SFIDA COVERS 8
GALLERIA 9
AZIONI BASE 10
INFORMAZIONI DI CONTATTO 11

Schermata della versione PlayStation®4.

COMANDI

Esplosione di valore&
Valore Sanguinario
richiede il 50% di barra SP

Muovi
RB + passo laterale



Difesa

Attacco ravvicinato

Attacco a distanza

Attacco sfondamento
※Effettua un attacco impossibile da parare. Respingi gli avversari con un attacco sfondamento e potrai colpirli di nuovo premendo X , Y , B o A.

Salto
※Premendo i tasti corretti, puoi attaccare anche durante salti e scatti.

LB + X , Y o B
Attacco speciale
※richiede il 50% di barra SP

VALORE SANGUINARIO

Premi LB + RB quando la tua barra SP è almeno al 50% per scatenare un' esplosione di valore.

L' esplosione di valore è utilizzabile sia in attacco che in difesa.Se l' esplosione di valore va a segno, la battaglia entra nello stato Valore sanguinario.
Scatenando un' esplosione di valore mentre subisci un attacco, attiverai invece una controesplosione ai danni del tuo avversario.



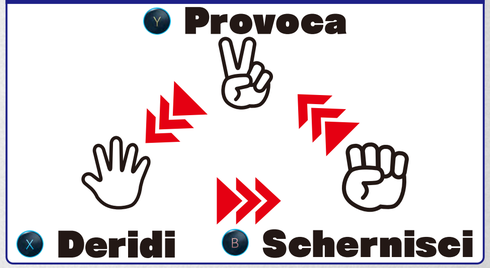


Attaccante e difensore si fronteggeranno a colpi di scherno, provocazioni e derisione.
In caso di vittoria dell' attaccante o di pareggio, si attiveranno diversi effetti bonus.
Valuta i tuoi avversari e agisci di conseguenza.

Ciascuna azione ha vantaggi e svantaggi diversi, a seconda dei casi. Qualsiasi siano le scelte compiute, dovrà emergere un vincitore.

In caso di vittoria dell' attaccante, il suo livello valore aumenterà di 1 e il Valore sanguinario proseguirà. Si procederà in questo modo fino al raggiungimento del livello valore massimo. Sfrutta il Valore sanguinario per conquistare un vantaggio significativo.
※Il livello valore massimo è pari a 3.

Dinamica Valore sanguinario



Effetti del livello valore

Livello1 : Ciascun personaggio ottiene benefici diversi. Attacchi dalla gittata più ampia, per esempio.
Livello2 : L' attacco speciale di ciascun personaggio si potenzia, diventando un super attacco.
Livello3 : La barra SP si riempie gradualmente, permettendoti di sbloccare la tua arte segreta SEN-I-SOSHITSU.
Le vittorie in Valore sanguinario incrementano il tuo livello valore. Questo, a sua volta, garantisce vantaggi sempre più significativi in battaglia.

STORIA

Vivi una nuova avventura nel mondo di KILL la KILL.



Storia originale scritta e diretta da Kazuki Nakashima.

Interpreta il ruolo dell’ arcinemica di Ryuko, Satsuki Kiryuin, e osserva la vicenda dal suo punto di vista.

Satsuki non lo sa, ma a metterle i bastoni tra le ruote nell’ elezione naturale dell'Istituto Honnouji non è stata Nui... È stata Ragyo.

Cosa ha spinto Ragyo a rivelarsi? Qual è il vero scopo delle elezioni?

Affronta una versione alternativa della storia, che si sviluppa dall’ episodio 8!

Affronta una versione alternativa della storia, che si sviluppa dall’ episodio 8!

Affronta un’ avventura inedita nel ruolo di Ryuko. Supera le sfide più impegnative al suo fianco in questa versione alternativa della storia!

Dopo la sconfitta contro Satsuki, Ryuko si ritrova faccia a faccia con Nui. Che sia disposta a chiedere aiuto proprio a lei?

Quale indicibile segreto si nasconde dietro le biofibre?

Una nuova storia alternativa, che insieme a quella di Satsuki ti fornirà un quadro completo della vicenda!



REGOLE DI GIOCO

Il gioco è basato su combattimenti per un massimo di due giocatori.



Usa gli attacchi a tua disposizione per ridurre a zero la barra della salute dell' avversario e vincere un round.



La vittoria è assegnata a chi si aggiudica due round.

DETTAGLI A SCHERMO

❶Vittorie

Ciascuna icona rappresenta un round vinto.
Aggiudicatene due per vincere la battaglia.

❷Tiempo restante

Muestra el tiempo que te queda. Cuando se agote, ganará quien tenga más salud.
※Si esa persona ya ha ganado un round, el jugador se proclamará vencedor de la batalla.

❸Barra de salud

muestra la salud que le queda al jugador.
El que agote la salud del rival ganará el round.

❹Barra ESP

esta barra se usa para realizar varias acciones especiales y potentes.

※Le seguenti azioni incrementano la barra SP.
Parare un attacco (incremento notevole) / Colpire l' avversario (incremento modesto) / Subire danno (incremento minimo)



❺Indicatore Valore sanguinario/Livello valore



Quando la barra SP è almeno al 50%, questa icona si illumina di rosso, a indicare che puoi attivare l' esplosione di valore.
Il numero di stelle rappresenta il tuo livello valore attuale.



Quando disponi di tre stelle di livello valore e la barra SP è al 100%, puoi utilizzare la tua arte segreta SEN-I-SOSHITSU.

Cos' è il livello valore?

Il livello valore aumenta a ogni vittoria in Valore sanguinario.
A ciascun incremento di livello, il tuo personaggio acquisisce dei potenziamenti e le sue mosse speciali diventano più efficaci.

VERSUS

Nella modalità Versus potrai affrontare avversari controllati dalla CPU o da altri giocatori, in locale o online.

BATTAGLIA LIBERA

Imposta i parametri di gioco, come lo scenario e il limite di tempo, e sfida avversari controllati dalla CPU o da altri giocatori, in locale o online.

Per sfidare un altro giocatore, devi connettere un secondo controller, poi selezionare VS GIOCATORE.

PARTITA GIOCATORE

Puoi creare una stanza oppure accedere a quella di un altro giocatore per partecipare alle sfide online.

Puoi filtrare le stanze online impostando diversi criteri di ricerca, come lo scenario e il livello del giocatore.

Puoi inoltre cercare stanze specifiche tramite un ID a 4 cifre.

Crea la tua stanza con le variabili che preferisci. Puoi anche impostare una password, che diventerà l’ ID.

PARTITA CLASSIFICATA

Ricerca giocatori con un conteggio fili simile al tuo, per sfidarli online.

Più vittorie ti aggiudicherai, più il tuo conteggio fili salirà. O viceversa, in caso di sconfitta.

Le partite classificate registrano le tue vittorie e la tua percentuale di successo.

Puoi scaricare i replay delle battaglie tra giocatori di alto grado.

PRATICA

Nella modalità Pratica puoi allenarti e partecipare a battaglie con regole predefinite.
Nota: nella modalità Pratica puoi selezionare solo Tutorial, Addestramento, Sfida sopravvivenza e Sfida covers.

ADDESTRAMENTO

Sperimenta le combo e le mosse speciali dei vari personaggi, verificane l’ efficacia e affina le tue arti di combattimento.

SFIDA SOPRAVVIVENZA

Affronta i nemici controllati dalla CPU fino all’ esaurimento della tua salute.
Scegli un personaggio e aggiudicati un singolo round per passare all’ avversario successivo.La tua salute si ripristina parzialmente tra una battaglia e l’ altra. La sfida si conclude al suo totale esaurimento.

SFIDA COVERS

Affronta in battaglia i covers. Hai a disposizione tre sfide diverse. Scegli un personaggio e mettiti alla prova contro ondate di covers.

STERMINIO 100 UNITÀ

Prova a sconfiggere 100 covers nel minor tempo possibile. La sfida fallisce se la tua salute si riduce a zero.

STERMINIO 1 MINUTO

Scopri quanti covers sei in grado di sconfiggere in un minuto. La sfida fallisce se la tua salute si riduce a zero.

STERMINIO INFINITO

Affronta un' ondata di covers dopo l' altra, fino all' esaurimento della tua salute.

Alcuni covers possono rilasciare oggetti utili nel corso della battaglia.





Siringa

Incrementa temporaneamente il tuo livello valore. Esistono tre tipi di siringhe, con effetti diversi sul tuo livello valore.





Tirapugni

Potenzia temporaneamente i tuoi attacchi. Il tirapugni d' oro è più potente di quello d' argento.




Gong

Incrementa il tempo a tua disposizione. Il gong d' oro è più efficace di quello d' argento. Appare esclusivamente in modalità Sterminio 1 minuto.




Crocchetta non meglio identificata

Ripristina la salute. La pila di crocchette è più efficace di una crocchetta singola. Appare esclusivamente in modalità Sterminio infinito.

Raccogliere una siringa o un tirapugni quando è ancora attivo un oggetto simile ripristina durata ed effetto.
Per esempio, raccogliendo una siringa singola mentre sei sotto l' effetto di una siringa tripla, il tuo livello valore scenderà da 3 a 1.

GALLERIA

Nella Galleria puoi accedere a musiche, voci, filmati e modelli dei personaggi.

Puoi spendere i PG accumulati per accedere a nuovi contenuti.Se hai intenzione di sbloccare tutto, preparati a recuperarne molti, sfruttando ogni modalità di gioco.

IMMAGINE DIGITALE

Posiziona i modelli dei personaggi, modificandone posa ed espressione. Puoi sempre tornare ad ammirare la tua opera in seguito.

Puoi sbloccare pose ed espressioni in cambio di PG.

CATALOGO VOCI

Ascolta le voci dei protagonisti del gioco. Puoi sbloccare nuove voci in cambio di PG.

TEST AUDIO

Ascolta i brani musicali che accompagnano il gioco. Puoi sbloccare nuovi brani in cambio di PG.

ELENCO REPLAY

Guarda i replay che hai salvato. Puoi anche controllare la telecamera durante la battaglia.

Scarica e guarda i replay delle battaglie tra i migliori giocatori.

ANIME

Qui puoi assistere ai filmati di gioco sbloccati nella modalità Storia.

GLOSSARIO

Una raccolta di informazioni e dettagli sui personaggi di KILL la KILL e sulle ultra uniformi.

AZIONI BASE

Azioni base	Terra	Levetta sinistra	Muovi
		A	Salto
		RB	Difesa
		RB + A	Scatto guidato
		LB + RB SP è almeno al 50% per scatenare	Esplosione di valore (Consuma il 50% della barra SP, ma non è utilizzabile quando si subisce un attacco.)
	Terra Durante un salto	RB + direzione avversario	Passo avanti
		RB + ↔	Passo laterale
		RB + direzione opposta all'avversario	Passo indietro
	Durante un salto	A	Scatto guidato
Azioni danno	Mentre subisci danni	LB + RB SP è almeno al 50% per scatenare	Controesplosione (Consuma il 50% della barra SP, ma è utilizzabile solo quando si subisce un attacco.)
Azioni valore	Durante Valore sanguinario	X	Schernisci（L’attaccante recupera salute in caso di successo）
		Y	Provoca（L’attaccante recupera SP in caso di successo）
		B	Deridi（L’attaccante infligge danni in caso di successo）

Servizio clienti Arc System Works

https://www.arcsystemworks.jp/support/

※Non possiamo rispondere a domande sulle strategie per completare il gioco.

※La risposta ad alcune domande può richiedere un tempo di attesa.

※Non è possibile rispondere a tutte le domande e i commenti ricevuti.

La copia, il noleggio, la monetizzazione, la distribuzione digitale, la modifica dei contenuti di gioco e qualsiasi forma di sfruttamento sono severamente proibiti.

©ARC SYSTEM WORKS
©A PLUS
©TRIGGER, Kazuki Nakashima / Kill la Kill Partnership