

KILL or KILL

THE GAME

IF
幕



언쟁의 삼파전

조작 방법	2
혈위표명 연설	3
스토리 모드	4
게임 규칙 / 화면을 보는 방법	5
대전 모드	6
연습 모드	7
커버즈 챌린지	8
갤러리 모드	9
기본 액션	10
유저 서포트	11

조작 방법

혈위 버스트 & 혈위표명 연설

SP 게이지 50% 소비

이동

R1 + 왼쪽 스틱으로 스텝 이동



가드

근접 공격

원거리 공격

브레이크 공격

※가드로 막을 수 없는 공격을 합니다.
브레이크 공격을 히트하면 상대를 날리면서
□ or △ or ○ or × 로 추적할 수 있습니다.

점프

※점프 중, 대시 중에도 각 버튼으로
공격할 수 있습니다.

L1 + □ or △ or ○
필살기
※SP 게이지 50% 소비

혈위표명 연설

SP 게이지가 50% 이상 있는 상태에서 **L1** + **R1** 을 누르면 혈위 버스트가 발동.

혈위 버스트는 발동 타이밍에 따라, 공격으로도 방어로도 사용할 수 있습니다. 상대에게 혈위 버스트가 히트하면, 혈위표명연설로 이어집니다. 공격당하고 있을 때 발동하면 반격 버스트가 되어, 상대를 날려 전투를 계속 합니다.



주장 측과 반론 측이 서로 **[우롱(바위)]**, **[도발(가위)]**, **[매도(보)]** 중 상대를 꺾을 수 있는 '언쟁'을 골라 승부합니다. 주장 측은 이길 때, 비길 때 다양한 효과가 생기므로, 그것을 예측하며 상대를 이깁시다.

언쟁의 속성은 3파전이므로, 주장 측이 이기거나 비기면 주장 측의 '논파', 반론 측이 이기면 반론 측의 '논파'가 됩니다.

게다가 주장 측이 '논파'하면 '혈위 레벨'이 1씩 올라, 주장 측이 이길 경우 혈위표명연설이 계속됩니다.

혈위 레벨이 MAX가 될 때까지 계속 하여, 단숨에 유리한 상황으로 만듭시다!

※혈위 레벨의 최대 레벨은 3까지



혈위 레벨 상승 시 효과

혈위 레벨 1 : 공격 범위가 늘어나는 등, 캐릭터 고유의 강화가 이뤄집니다.

혈위 레벨 2 : 각 캐릭터의 필살기가 특정 초필살기로 파워 업합니다.

혈위 레벨 3 : SP 게이지가 시간이 흐를 때마다 회복되며, 섬유상실오의를 사용할 수 있게 됩니다.

혈위표명연설에 승리하게 되면 혈위 레벨이 오릅니다. 혈위 레벨에 따라 이상의 효과를 얻을 수 있으므로, 레벨이 높을 수록 배틀을 유리하게 할 수 있습니다.

스토리 모드

새로운 킬라킬의 이야기를 즐길 수 있는 모드입니다.



시나리오에는 원작 각본을 쓴 나카시마 카즈키 감수의 오리지널 스토리.
원작에서 류코의 라이벌이었던 키류인 사츠키의 시점으로 체험!
해산 총선거가 끝난 이후, 사츠키 앞에 나타난 것은 누이가 아닌, 라교?!
어째서 라교는 그녀의 앞에 나타난 것인가? 계속되는 불가사의한 현상의 정체는...?
원작 제 8화부터 분기되는 IF의 이야기!

**사츠키편을 클리어하고 나면 마토이 류코가
주인공으로 등장하는 류코편이 해금!**

물론 류코편도 사츠키편과 마찬가지로 오리지널 스토리! 또 한번 주인공이 된 류코와 함께 IF의 이야기를 감상하라!
사츠키에게 패배한 류코 앞에 등장한 누이. 강해지기 위해, 누이에게 그 방법을 알려달라고 부탁하는 류코!?
원작에서 밝혀지지 않은 원초 생명 섬유의 비밀이란?
2개의 IF의 이야기를 기대해주세요!

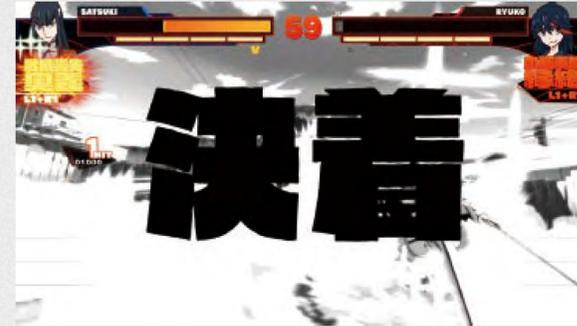


게임 규칙

이 게임은 1~2명 플레이를 지원하는 대전 액션 게임입니다.



다양한 공격을 구사하여 대전 상대의 체력을 0으로 하면 1판.



2판을 먼저 얻은 플레이어가 승리합니다.

화면을 보는 방법

① 승리 마크

1판을 얻을 때 표시되는 마크입니다. 2판을 먼저 얻으면 승리합니다.

② 제한 시간

전투를 계속할 수 있는 남은 시간입니다.

타임 오버가 되면, 남은 체력이 많은 플레이어가 승리합니다.

※ 1판을 얻은 경우 그 플레이어가 승리합니다.

③ 체력 게이지

각 플레이어의 남은 체력입니다.

대전 상대의 게이지를 0으로 만들면 1판을 얻습니다.

④ SP 게이지

강력한 액션을 쓸 때 사용하는 게이지입니다.

※ SP 게이지는 다음 액션으로 증가합니다.

공격을 가드한다(대) / 공격을 맞춘다(중) / 공격을 당한다(소)



⑤ 혈위표명연설 아이콘/혈위 레벨 표시



SP 게이지가 50% 이상이 되면 아이콘이 빨강게 빛나며, 혈위 버스트를 사용할 수 있습니다. 또, 별의 수는 혈위 레벨을 나타냅니다.



여기에 혈위 레벨이 최대 3까지 오른 상태에서, SP 게이지를 100% 모으면 일격 필살기인 **섬유상실오의**를 사용할 수 있습니다.

혈위 레벨이란

혈위표명연설로 대전 상대를 논파할 때 상승하는 레벨. 레벨이 오르면 캐릭터의 성능이나 필살기가 강화됩니다.

대전 모드

대전 모드는 CPU나 플레이어끼리 대전, 또는 멀리 떨어져 있는 친구나 모르는 사람과 인터넷 회선을 통해 대전할 수 있는 모드입니다.

자유 대전

스테이지나 제한 시간 등의 각종 설정을 자유롭게 정해서, CPU 또는 플레이어끼리 대전할 수 있는 모드입니다.

2명에서 대전할 경우, 플레이어 2가 사용할 컨트롤러를 등록한 후 VS PLAYER를 선택합니다.

플레이어 매치

온라인 환경을 이용해 방을 작성하거나, 다른 플레이어가 작성한 방에 들어가서 임의의 플레이어와 대전할 수 있는 모드입니다.

다른 플레이어가 작성한 방에 들어갈 경우, 상대의 실력이나 스테이지, 대전 방향성 등을 설정하여 검색하고, 조건에 맞는 방 목록 중 하나를 골라 들어갑니다.

4자리의 방 ID를 입력해서 들어가고 싶은 방을 직접 설정할 수도 있습니다.

스스로 방을 만들 경우, 공개 범위나 방향성 등을 지정해서 방을 만듭니다. 이 경우 설정할 수 있는 '패스워드'가 방의 ID입니다.

랭크 매치

온라인 환경을 이용해 승부점이 비슷한 다른 플레이어와 대전할 수 있는 모드입니다. 승리하면 승부점이 오르고, 패배하면 승부점이 내려갑니다.

랭크 매치에서는 승리 수나 승률 등의 랭킹을 확인할 수 있습니다. 상위 랭킹 플레이어의 대전을 리플레이로 다운로드할 수 있습니다.

연습 모드

연습 모드는 주로 배틀 연습이나, 일반 배틀과는 다른 규칙으로 플레이하는 모드입니다.
연습 모드에서는 튜토리얼, 트레이닝, 승자 잔류 챌린지, 커버즈 챌린지의 4종류를 고를 수 있습니다.

트레이닝

각 캐릭터의 콤보나 필살기 대미지를 확인하거나, 콤보 등의 연습을 할 수 있는 모드입니다.

승자 잔류 챌린지

체력이 없어질 때까지 CPU와 싸우는 모드입니다.

캐릭터를 골라, 한판 승부로 CPU와 전투하여 승리하면 다음 상대와 싸웁니다. 체력은 전투가 종료될 때마다 조금씩 회복됩니다. 체력이 없으면 패배하여 챌린지를 종료합니다.

커버즈 챌린지

무한으로 나타나는 커버즈와 싸우는 모드입니다. 3종류의 규칙으로 플레이할 수 있습니다. 캐릭터를 골라, 대량의 커버즈 토벌에 도전합니다.

100개 섬멸

커버즈 100마리를 얼마나 빨리 해치울 수 있는지 경쟁합니다. 체력 게이지가 0이 되면 챌린지에 실패합니다.

1분 동안 섬멸

커버즈를 1분간 얼마나 해치울 수 있는지 경쟁합니다. 체력 게이지가 0이 되면 챌린지에 실패합니다.

무제한 섬멸

체력이 다할 때까지 커버즈를 얼마나 해치울 수 있는지 경쟁합니다.

또한, 커버즈를 쓰러뜨릴 때마다 아이템을 떨어뜨리는 경우도 있습니다.



주사기

일정 시간 혈위 레벨을 올려주는 아이템. 3종류가 있어서 주사기 개수에 따라 상승하는 레벨이 바뀐다.



너클

일정 시간 공격력을 올려주는 아이템. 은색과 금색 2종류가 있어서, 금색 쪽이 효과가 높다.



공

제한 시간을 연장하는 아이템. 은색과 금색 2종류가 있어서, 금색 쪽이 효과가 높다. 1분동안 섬멸 모드에만 등장한다.



알 수 없는 재료로 만든 크로켓

체력을 회복하는 아이템. 크로켓 1개와 고봉의 2종류가 있어, 고봉 쪽이 효과가 높다. 무제한 섬멸 모드에만 등장한다.

주사기와 너클은, 동일한 계열의 아이템을 획득한 경우, 시간과 효과가 덮어쓰워 집니다.

예: 주사기 3개를 소지하고 있는 상태에서 주사기 1개를 얻으면, 혈위 레벨이 3에서 1로 변합니다.

갤러리 모드

갤러리 모드에서는, BGM, 보이스, 영상, 모델 시청과 감상을 할 수 있습니다.

다른 모드에서 얻은 GP는 이 모드에서 사용하여 획득합니다. 이 모드 내에서 GP를 모을 수 없으므로 다른 모드에서 열심히 모읍시다.

디지털 피규어

각 캐릭터의 3D 모델을 배치해서, 포즈, 표정을 자유롭게 변경하여 관람, 저장할 수 있는 모드입니다. 표정이나 포즈는 GP를 사용해서 해금할 수 있습니다.

보이스 라이브러리

이번 게임의 보이스 데이터를 들을 수 있는 모드입니다. 보이스 데이터는 GP를 사용해서 해금할 수 있습니다.

사운드 테스트

이번 게임의 BGM을 들을 수 있는 모드입니다. BGM은 GP를 사용해서 해금할 수 있습니다.

리플레이 리스트

대전 모드 등에서 저장한 리플레이를 확인할 수 있는 모드입니다. 카메라 조작도 자유롭게 할 수 있습니다.

랭크 매치의 랭킹에서 다운로드한 다른 플레이어의 리플레이를 볼 수도 있습니다.

애니메이션

스토리 모드로 시청한 영상을 한번 더 볼 수 있는 모드입니다.

용어 사전

킬라킬에 등장한 캐릭터 해설이나 '극제복' 등의 단어 의미를 확인할 수 있는 모드입니다.

기본 액션

기본 액션	지상	왼쪽 스틱	이동
			점프
		R1	가드
		R1 + 	추적 대시
		L1 + R1 SP 게이지가 50% 이상	혈위 버스트 (SP 게이지 50% 소비, 공격 당하고 있을 경우 사용 불가.)
	지상 점프 중	R1 + 적 방향	프론트 스텝
		R1 + ← OR →	사이드 스텝
		R1 + 적 반대 방향	백 스텝
	점프 중		추적 대시
	대미지 액션	공격을 받는 경우	L1 + R1 SP 게이지가 50% 이상
혈위 액션	혈위표명의 경우		우롱 (주장 측은 성공하면 체력 회복)
			도발 (주장 측은 성공하면 SP 게이지 회복)
			매도 (주장 측은 성공하면 추가 대미지)

아크시스템웍스 아시아지점 유저서포트

▼ Web 문의 ▼

<https://www.arcsystemworks.asia/contact-kr>

▼ 메일 문의 ▼

support_asia@arcsy.co.jp

▼ 전화 문의 ▼

02-2683-1552

•그 외 (접수 시간 정보)

Web과 메일: 기본 24시간 접수하며, 답변은 평일에 드리고 있습니다. (공휴일, 연휴 기간 제외)

전화: 평일 10:00~18:00

당사는 본 소프트의 무단 복제, 임대, 영업 사용을 일절 허가하지 않습니다.

©ARC SYSTEM WORKS

©A PLUS

©TRIGGER,Kazuki Nakashima / Kill la Kill Partnership