



■追加項目

- ・新キャラクター 満艦飾マコ 追加
- ※各対戦モード ギャラリーモードで使用可能

■調整項目

- ・各キャラクターのアクション調整
- ・特定の攻撃がダメージ数値表示に加算されていなかった不具合修正

■アクション調整 詳細

/-----

■各キャラ共通

- ・SPゲージを消費するアクションの際、
僅かにSPゲージが足りなくても使用できることがあった不具合を修正しました。
- ・トレーニングモードで一部の攻撃がヒットした瞬間にポジションリセットを行うと
リセット後、敵にダメージアクションが発生していた不具合を修正しました
- ・トレーニングモード、チュートリアルモードで発生していたカメラの不具合を修正しました

/-----

■流子一刀

- ・ダッシュ遠距離
- ・地上派生遠距離
- ・地上ブレイク
- ・空中ブレイク
→ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、
リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・タイムアップ敗北
→キャラサイズを修正しました

/-----

■皐月一刀

- ・地上派生遠距離
- ・空中派生遠距離
- ・地上ブレイク
- ・地上派生ブレイク
→ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、
リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・地上派生近距離
→血威LV1以上のリミット値200以下の場合にリミット値25を追加しました
また、同条件の時のみ連打キャンセル以外の攻撃でも追撃可能としました
- ・地上近接1上下
→遠距離へのキャンセルタイミングを調整しました
- ・空中派生近接
→血威LV1以上の移動量と接近の攻撃判定を調整いたしました
- ・必殺近接
→ヒット演出後、最後の一撃前にステージ中央へ寄るように動いていた不具合を修正しました
- ・タイムアップ敗北
→キャラサイズを修正しました

/-----
■墓郡

- ・必殺近接(鞭投げフィニッシュ)
→ターゲットのリミット値が0の時にこの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・タイムアップ敗北
→キャラサイズを修正しました

/-----
■猿投山

- ・アクションカメラ
→猿投山が手前側に来た際のカメラ挙動を調整いたしました
- ・ブレイク攻撃
→ガードブレイク、カウンターヒット時に追撃ダッシュの操作が効かなかった不具合を修正しました
- ・空中近接1
→ブレイクへのキャンセルルートをダッシュブレイクに変更いたしました
→カウンターヒット時、ブレイクへのキャンセルルートが通常ヒット時と異なっていたのを修正しました

/-----
■蛇崩

- ・残響弾
→装着時に追尾ダッシュをした際、アクション開始時に弾が飛んでいくように発射タイミングを変更しました
→装着した弾が発射された際、横方向の誘導性能を追加しました
- ・地上ブレイク
- ・必殺遠距離
- ・超必殺遠距離
- ・必殺ブレイク
→ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・タイムアップ敗北
→キャラサイズを修正しました

/-----
■犬牟田

- ・地上迷彩近接2
- ・地上迷彩近接3
- ・空中迷彩近接
→ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・地上迷彩遠距離1
- ・地上迷彩遠距離2
- ・空中迷彩遠距離
→ターゲットにキューブをガードされた際に分身攻撃が発生していなかった不具合を修正しました
→分身攻撃のモーション不具合を修正しました
- ・空中迷彩ブレイク
→ヒット追撃後の空中近接攻撃の挙動を調整いたしました
- ・必殺ブレイク
- ・超必殺ブレイク
→デモ演出中のダメージをヒット数とともに表示するようにしました

/-----
■羅暁(ドレス)

- ・必殺ブレイク
- ・超必殺ブレイク
 - ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・タイムアップ敗北
 - キャラサイズを修正しました

/-----
■縫

- ・空中遠距離2
- ・ダッシュブレイク
 - ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました

/-----
■流子二刀

- ・地上変形近接2
- ・地上変形遠距離1
- ・地上変形遠距離2
- ・空中変形遠距離
- ・必殺遠距離2
- ・必殺遠距離3
 - ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました

/-----
■皐月二刀

- ・空中ブレイク
- ・必殺遠距離
 - ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・空中ステップキャンセル
 - 過去の更新で行った攻撃力アップ率1.5倍への変更が反映されていなかった不具合を修正しました
- ・タイムアップ敗北
 - キャラサイズを修正しました

/-----
■ヌーディストビーチ

- ・地上近接2左右
- ・空中遠距離2
 - ターゲットのリミット値が0の時にこれらの攻撃をヒットさせた際、リミット値の変動が行われていなかった不具合を修正しました
- ・遠距離攻撃全般
 - 膠着弾ヒット蓄積によって発生する追加ダメージをコンボカウントに計上するようにしました
 - 膠着弾ヒット蓄積による追加ダメージについて
 - 初回、2回目、3回目以降に必要な蓄積数が増加していくようにしました
 - ただし血威LV1以上になると必要数はリセットされます
 - 血威LV0・血威LV1以上それぞれの膠着弾ヒットの蓄積数は別カウントとして計上するようにしました
- ・超必殺近接
 - 演出攻撃後、膠着弾ヒットの蓄積数を0にリセットする効果を追加しました